

Manuel d'Utilisation
Fascicule U4.1- : Gestion
Document : U4.11.01

Procédure DEBUT

1 But

Affecter les ressources mémoire, disque et fichiers.

L'exécution est constituée d'un ensemble de commandes commençant par DEBUT et se terminant par FIN [U4.11.02], (voir aussi la procédure POURSUITE [U4.11.03]).

La commande DEBUT qui est exécutée, dès sa lecture par le Superviseur, effectue les tâches suivantes :

- définition des unités logiques des fichiers utilisés en impression,
- définition des caractéristiques des bases de données (gérées par JEVEUX) et allocation des fichiers associés,
- lecture des catalogues des éléments et des commandes.

La syntaxe apparemment complexe de cette procédure ne doit pas inquiéter l'utilisateur ; son appel avec les opérandes par défaut, suffisant dans la plupart des cas, est : DEBUT ()

Les opérandes sont à utiliser dans le cas d'études nécessitant une taille des fichiers "bases de données" plus importante ou pour dérouter les différents fichiers sur des numéros d'unité logique différents des numéros affectés par défaut.

Les commandes placées avant DEBUT, si elles sont syntaxiquement correctes, sont ignorées.

2 Syntaxe

DEBUT

```
(
  ◇ PAR_LOT = / 'OUI', [DEFAULT]
              / 'NON',

  ◇ BASE = _F (
    ◆ FICHIER = / 'GLOBALE',
                  / 'VOLATILE',
                  / 'LOCALE',
                  / | LONG_ENRE = lenr, [I]
                    | NMAX_ENRE = nenr, [I]
                    | LONG_REPE = lrep, [I]
                  ),

  ◇ IMPRESSION = _F (
    ◆ FICHIER = | 'AGRAF', [1_Kn]
                 | 'ERREUR',
                 | 'MESSAGE',
                 | 'RESULTAT',
                 | 'COMMANDE',
                 | 'SEISME',
                 | 'POSTSCRIPT',
                 | 'IDEAS',
                 | 'CASTEM',
    ◆ UNITE = uniti, [I]
  ),

  ◇ CODE = _F (
    ◆ NOM = nom code, [K8]
    ◇ UNITE = | 15, [DEFAULT]
              | unitd, [I]
    ◆ NIV_PUB_WEB = / 'INTERNET',
                    / 'INTRANET',
  ),

  ◇ DEBUG = _F (
    ◇ JXVERI = / 'OUI',
               / 'NON',
    ◇ ENVIMA = 'TEST', [1_Kn]
    ◇ JEVEUX = / 'OUI',
               / 'NON',
  ),

  ◇ MEMOIRE = _F(
    ◇ GESTION = / 'RAPIDE', [DEFAULT]
                 / 'COMPACTE',

    ◇ TYPE_ALLOCATION = / ty, [I]
                       / 1, [DEFAULT]

    ◇ TAILLE = ta, [I]

    ◇ PARTITION = pa, [R]

    ◇ TAILLE_BLOC = / 800., [DEFAULT]
                    / tbloc, [R]
  ),
)
```

3 Opérandes

3.1 Opérande PAR_LOT

◇ PAR_LOT =

Mode de traitement des commandes :

- 'OUI' : (option par défaut) ; le superviseur analyse **toutes** les commandes avant d'en demander l'exécution.
- 'NON' : après avoir analysé **une** commande le superviseur demande son exécution puis passe à l'analyse (et à l'exécution) de la commande suivante (traitement commande par commande).

3.2 Mot clé BASE

◇ BASE =

La fonctionnalité de ce mot clé est de redéfinir les valeurs des paramètres des fichiers d'accès direct associés aux "bases de données" dans le cas où l'on ne désire pas utiliser ceux fixés par défaut.

Valeurs par défaut des paramètres associés aux bases de données.

| GLOBALE | | |
|-----------|-------|--------|
| NMAX_ENRE | 15728 | |
| LONG_ENRE | 100 | K mots |
| LONG_REPE | 2000 | |
| VOLATILE | | |
| NMAX_ENRE | 15728 | |
| LONG_ENRE | 100 | K mots |
| LONG_REPE | 2000 | |
| LOCALE | | |
| NMAX_ENRE | 512 | |
| LONG_ENRE | 100 | K mots |
| LONG_REPE | 2000 | |

Le mot vaut 8 octets sous TRU64 et IRIX 64, 4 octets sous SOLARIS, HP-UX et WINDOWS-NT.

Sous TRU64, avec les valeurs par défaut, la procédure DEBUT allouera un fichier d'accès direct d'au plus 15728 enregistrements de 100 K mots (le K vaut 1024) pour la base 'GLOBALE'.

Remarque :

La taille réelle du fichier est dynamique ; elle dépend du volume d'informations à stocker effectivement. Mais cette taille est limitée par les conditions d'exploitation et un paramètre défini parmi les valeurs caractérisant la plate-forme. Sur la plate-forme de référence TRU64 la taille maximum est fixée à 12 Go. Cette valeur peut être modifiée en passant un argument sur la ligne de commande de l'exécutable derrière le mot clé – max_base taille où taille est une valeur réelle mesurée en Mo.

3.2.1 Opérande FICHIER

◆ FICHIER =

Nom symbolique de la base considérée.

3.2.2 Opérandes LONG_ENRE / NMAX_ENRE / LONG_REPE

Définition des paramètres de la base de données (fichiers d'accès direct).

/ | LONG_ENRE = lenr

lenr est la longueur des enregistrements en Kmots des fichiers d'accès directs utilisés.

Remarque :

Le gestionnaire de mémoire JEVEUX utilise ce paramètre pour déterminer deux types d'objets : les gros objets qui seront découpés en autant d'enregistrements que nécessaire, et les petits objets qui seront accumulés dans un tampon de la taille d'un enregistrement avant d'être déchargé.

| NMAX_ENRE = nenr

nenr est le nombre d'enregistrements par défaut, cette valeur est déterminée à partir de LONG_ENRE et d'un paramètre d'exploitation sur la plate-forme de référence TRU64 fixé à 12 Go (12 884 901 888 octets) pour la taille maximale du fichier associé à une base de données.

Remarque :

Les deux opérandes LONG_ENRE et NMAX_ENRE doivent être utilisés avec précaution, un mauvais usage pouvant conduire à l'arrêt brutal du programme par saturation des fichiers d'accès direct. La cohérence entre la taille maximale du fichier et la valeur résultant du produit des deux paramètres LONG_ENRE et NMAX_ENRE est vérifiée en début d'exécution.

| LONG_REPE = lrep

lrep est la longueur initiale du répertoire (nombre maximal d'objets adressables par JEVEUX), elle est gérée dynamiquement par le gestionnaire de mémoire qui étend la taille du répertoire et de tous les objets système associés au fur et à mesure des besoins.

3.3 Mot clé IMPRESSION

◇ IMPRESSION

Définition des unités logiques des fichiers utilisés en impression.

3.3.1 Opérande FICHIER

◆ FICHIER =

Liste de noms symboliques de fichiers ('RESULTAT', 'MESSAGE', ...).

3.3.2 Opérande UNITE

- ◆ UNITE = uniti

Numéro de l'unité logique associée aux fichiers de la liste.

Si uniti est négatif ou nul, il n'y a pas d'impression sur ce fichier. Par défaut :

| FICHIER | UNITE | FICHIER | UNITE |
|------------|-------|--------------|-------|
| 'ERREUR' | 9 | 'SEISME' | 22 |
| 'MESSAGE' | 6 | 'POSTSCRIPT' | 24 |
| 'RESULTAT' | 8 | 'IDEAS' | 30 |
| 'COMMANDE' | 21 | 'CASTEM' | 37 |
| 'AGRAF' | 25 | | |

On se reportera aux commandes suivantes :

```
IMPR_RESU      [U4.91.01]  (FICHIER 'IDEAS', 'CASTEM')
IMPR_COURBE    [U4.33.01]  (FICHIER 'POSTSCRIPT', 'AGRAF', 'COMMANDE',
                           'SEISME')
```

3.4 Mot clé CODE

- ◇ CODE =

Définition d'un nom pour l'ensemble d'une étude.

3.4.1 Opérande NOM

- ◆ NOM = nom code

Nom d'identification de l'étude, ce nom est au plus de 8 caractères.

3.4.2 Opérande UNITE

- ◇ UNITE = unitc

Numéro de l'unité logique positif, associé à l'écriture "condensée" des commandes.

Valeur par défaut UNITE = 15.

Remarque :

Cette possibilité est notamment utilisée par tous les tests de validation pour conserver une image des commandes utilisées par chacun d'eux [V1.02.00].

Il est possible de donner un nom à son étude, sans déclencher l'impression des commandes en indiquant UNITE = 0.

3.4.3 Opérande NIV_PUB_WEB

- ◆ NIV_PUB_WEB = 'INTRANET'

Indicateur de niveau de publication. Signifiant que le test est uniquement diffusable sur le réseau interne.

NIV_PUB_WEB = 'INTERNET'

Indique que le test est diffusable tel quel sur le réseau externe.

3.5 Mot clé **DEBUG**

◇ **DEBUG** =

Option de débogage (réservée aux développeurs et à la maintenance du code).

3.5.1 Opérande **JXVERI**

◇ **JXVERI** =

Permet de contrôler l'intégrité des segments de la mémoire entre deux exécutions de commandes consécutives.

Par défaut l'exécution s'effectue sans "DEBUG".

3.5.2 Opérande **ENVIMA**

◇ **ENVIMA** = 'TEST'

Permet d'imprimer dans le fichier **RESULTAT** les valeurs des paramètres définis dans le progiciel **ENVIMA** caractérisant la machine [D5.01].

3.5.3 Opérande **JEVEUX**

◇ **JEVEUX** =

Permet d'activer le mode de fonctionnement en debug du gestionnaire de mémoire **JEVEUX** : déchargements sur disque non différés et affectation des segments valeurs à une valeur indéfinie [D6.02.01].

3.6 Mot-clé **MEMOIRE**

Permet de modifier le mode de gestion de la mémoire. Lors de l'allocation en mémoire d'un segment de valeurs, il est possible soit d'effectuer une recherche de place en provoquant des déchargements sur disque (**GESTION** = 'COMPACTE'), ce qui permet d'utiliser moins d'espace mémoire mais au prix de nombreux accès disque, soit de rechercher de façon prioritaire les zones libres ou correspondant à des accès en lecture seule (**GESTION** = 'RAPIDE').

3.6.1 Opérande **GESTION**

GESTION =

'COMPACTE' : permet d'activer le mode d'allocation mémoire le plus économe en place totale.

'RAPIDE' : permet d'activer le mode d'allocation mémoire privilégiant un accès rapide.

3.6.2 Opérande **TYPE_ALLOCATION**

TYPE_ALLOCATION = ty

- 1 : gestion standard de mémoire, on ne distingue pas les objets à allouer,
- 2 : les objets systèmes de collection sont alloués en fin de zone mémoire de façon à éviter d'éparpiller ces derniers et de trop fractionner les zones susceptibles d'accueillir de gros objets,
- 3 : même type d'allocation que précédemment, mais s'appliquant sur un critère de taille des objets,
- 4 : la zone mémoire est partitionnée en deux, une zone est réservée à l'allocation des petits objets.

3.6.3 Opérande TAILLE

TAILLE = taille en mots (unité d'adressage en entier) définissant les petits objets utilisée pour un type d'allocation 3 ou 4.

3.6.4 Opérande PARTITION

PARTITION = rapport entre la taille de la zone mémoire utilisée pour l'allocation des "gros" objets et la zone totale.

Cette zone est située en fin de segmentation, les objets systèmes propres à JEVEUX sont alloués dans la partition réservée au "petits" objets.

Remarque :

Si l'une des partitions est saturée, on revient à un mode de gestion standard de la mémoire (TYPE_ALLOC = 1).

3.6.5 Opérande TAILLE_BLOC

Ce mot clé, autrefois placé sous SOLVEUR dans les commandes globales, est utilisé pour définir la taille des blocs de la matrice.

◇ TAILLE_BLOC =

On peut choisir la taille des blocs de la matrice de rigidité (t_bloc). Cette taille est donnée en kiloR8 (1 kiloR8 = 1024 réels). Ce paramètre influe sur le nombre d'opérations d'entrée / sortie et donc sur le temps d'assemblage et de résolution. Par défaut cette valeur est fixée à 800 kiloR8, soit 8 enregistrements par défaut sur le fichier d'accès direct associé à la base JEVEUX.

4 Exemple d'utilisation

L'utilisation standard de cette procédure est :

DEBUT ()

Page laissée intentionnellement blanche.