

**Manuel d'Utilisation**  
**Fascicule U4.6- : Matrices/Vecteurs élémentaires et assemblage**  
**Document U4.61.23**

## Opérateur ASSE\_VECTEUR

---

### 1 But

---

Construire un champ aux nœuds par assemblage de vecteurs élémentaires.

Ce champ pourra, par exemple, être utilisé comme second membre pour la résolution d'un système linéaire.

Produit une structure de données `cham_no_*`.

## 2    Syntaxe

```
vecas [cham_no_*] = ASSE_VECTEUR
```

```
      ( ♦ VECT_ELEM = lvel,        / [l_vect_elem_DEPL_R]  
                                  / [l_vect_elem_TEMP_R]  
                                  / [l_vect_elem_PRES_R]  
                                  / [l_vect_elem_PRES_C]  
  
      ♦ NUME_DDL = nu ,            [nume_ddl]  
  
    )
```

```
Si VECT_ELEM : [l_vect_elem_DEPL_R]        [*]    →    DEPL_R  
              [l_vect_elem_TEMP_R]                    TEMP_R  
              [l_vect_elem_PRES_R]                    PRES_R  
              [l_vect_elem_PRES_C]                    PRES_C
```

## 3 Opérandes

---

### 3.1 Opérande VECT\_ELEM

- ♦ VECT\_ELEM = lvel

Liste des concepts de type `vect_elem_*` à assembler. Les différents vecteurs élémentaires sont sommés dans un même vecteur assemblé (de type `cham_no_*`). L'assemblage n'est licite que si les différents concepts `vect_elem_*` correspondent tous à une même grandeur `DEPL_R`, `TEMP_R`, `PRES_R` ou `PRES_C`.

### 3.2 Opérande NUME\_DDL

- ♦ NUME\_DDL = nu

Définit la numérotation des degrés de liberté à utiliser pour le vecteur assemblé.

Page laissée intentionnellement blanche.